

ACTIVITES AUTONOMES DE

	MATIERE	OUTIL	CONSIGNES POSSIBLES	DATE	VU	
Je choisis une activité dont j'ai besoin pour progresser. Je mène cette activité jusqu'au bout.	Lecture	1	Défi doc	répondre à au moins 3 questions		
		2	Classeur Lecture tous azimuts	réaliser au moins deux fiches		
		3	Logiciel Lectra	faire des exercices 20 minutes à partir du texte "Les brigands"		
		4	Classeurs Texte puzzle	réaliser une fiche		
		5	Classeurs Enigmes Lafouine	résoudre une énigme et en préparer la lecture pour les autres		
		6	BCD	choisir un livre en BCD puis lire		
		7	Documentaires BTJ	choisir une BTJ et répondre aux questions		
		8	Classeur Recueil de poésies	choisir une poésie, la copier, l'illustrer et l'apprendre		
		9	Classeur Lire et écrire des contes	réaliser une fiche		
		10	Fichiers Lecture PEMF C-D	réaliser une fiche		
		11	Fiches poissons	choisir un poisson, lire la fiche, répondre aux questions, le dessiner		
		12	Clefs de l'Actualité Junior classeur et site Web	choisir un journal, préparer des questions ou y répondre		
		13	Défi lecture	lire un livre et préparer CLS, carte d'identité ou questions		
		14	Lecture des manuels histoire-géographie-sciences	Lire un passage du manuel. Préparer-répondre à des questions.		
		15	Règles de jeux	Découvrir et jouer à un jeu.		
	Grammaire Conjugaison	16	Exercices de conjugaison	voir classeur		
		17	Le présent	voir classeur		
		18	Impératif-subjonctif-conditionnel	voir classeur		
		19	Passé simple-passé composé	voir classeur		
		20	Futur et imparfait	voir classeur		
		21	Exercices de grammaire Classeurs 1 et 2	voir classeur		
	Orthographe	22	Lexidata (Classeur 4)	répondre à 3 fiches parmi la série 13 et 14		
		23	Exercices et brevets orthographe	retravailler une leçon, passer un brevet		
		24	Mots	apprendre ses mots		
	Vocabulaire	25	Atelier dictionnaire	répondre à 10 cartes		
		26	Fichier Utiliser le dictionnaire	réaliser une fiche		
		27	Rechercher dans le dictionnaire	réaliser une fiche		
		28	Boggle	préparer une fiche de recherche		
	Expression écrite	29	Texte libre	écrire un texte (email, page Web, carte...)		
		30	Classeurs de rimes, de jeux d'écriture et de jeux poétiques	écrire un texte		
		31	Exposé	préparer un exposé		
		32	IRE Création de textes	écrire un texte		
	Calcul	33	Logiciel Calmenta	s'entraîner aux calculs et aux tables de multiplication 20 minutes		
		34	Les 4 opérations (+ - x /)	imprimer une série d'opérations avec le logiciel Operagogo		
			Les tricots mathématiques - Odilon			
	Mesure	35	Atelier Balance	peser l'objet mystérieux		
	Problèmes	36	Classeur Problèmes de recherche	résoudre deux problèmes de niveau différent		
		37	Classeur Problèmes de logique	résoudre au moins un problème		
		38	Raisonnements logiques	résoudre un problème		
		39	Classeur Enigmes mathématiques	résoudre au moins une énigme		
40		Classeur Rallye math	résoudre un problème			

		41	Créations mathématiques	Inventer un problème, faire une création		
		42	Situations problèmes	résoudre un problème		
Géométrie		43	Classeur Dessins au compas	réaliser au moins une fiche		
		44	Quadrilatères	tracer un quadrilatère		
		45	Classeur Quadrillage	réaliser une fiche		
		46	Géométrie pour le plaisir 1-2	réaliser une fiche		
		47	Géométroc	réaliser une fiche et se corriger sur Internet		
		48	Activités géométriques et artistiques	réaliser une fiche		
		49	Logidata	réaliser une fiche		
		50	Fichier « La Classe »	réaliser une fiche		
		51	Jeu Architek	réaliser une construction		
		52	Géométrie de transformation - PEMF	réaliser une fiche ou livret		
Contes Théâtre Poésies		53	Livres de théâtre en BCD	lire, apprendre et jouer une pièce de théâtre		
		54	Atelier magnétophone	enregistrer une poésie, une lecture, une production de texte, un reportage...		
		55	Recueils de poésies	lire, apprendre et mettre en scène une poésie		
Informatique		56	Brevets informatiques	passer des brevets		
Méthodologie		57	Logiciel JEVALUE	évaluer quelques compétences – 20 min		
		58	Devoirs, leçons	faire ses devoirs, apprendre ses leçons, finir un travail		
		59	Tutorat	aider ou se faire aider		
		60	Ranger	ranger ses classeurs, outils et sa pochette		
		61	Jeu de société (cartes, échecs, awalé...)	jouer ou apprendre à jouer		
		62	Exposé	préparer un exposé		
Arts plastiques		63	Classeur Dessin libre – Illusion visuelle – Dessiner c'est facile	produire un dessin		
		64	Petit Artiste	créer une œuvre		
Sciences Technologie		65	Classeur Lecture sciences C-D	réaliser deux fiches		
		66	Classeur Sciences et Techniques	préparer une expérience		
		67	Atelier Montage/Démontage	découvrir les composants d'un ordinateur		
		68	Sciences au bout des doigts	préparer une expérience		

Pense à compléter le relevé collectif, s'il y en a un, en début de classeur.

Pense à placer un petit papier avec ton nom lorsque tu as réussi une activité afin que l'on puisse te demander de l'aide si nécessaire.

Pense à placer ton intercalaire dans le classeur à la place de la fiche que tu as empruntée.